

## Czwórbój lekkoatletyczny 1.78

Autor: Daniel Piasecki [dpiasecki@poczta.fm](mailto:dpiasecki@poczta.fm)

Wszystkie zawody sportowe, jakie odbywają się na poziomie krajowym, europejskim i światowym, są organizowane przy dużym udziale najnowszej techniki komputerowej. Jeżeli informacja przekazywana jest do zawodnika i kibica szybko, to emocje znacznie się podnoszą, co wpływa na uatrakcyjnienie imprezy. Jestem sympatykiem zawodów lekkoatletycznych, gdyż sam kiedyś trenowałem biegi. Z „Królowej Sportu” najbardziej wspominam sztafety, gdyż - tworząc drużynę - nie biega się tylko dla siebie ale przede wszystkim dla kolegów czy przyjaciół. Mimo, że jestem młodym nauczycielem wychowania fizycznego (wrzesień to początek 4 roku pracy), to jednak zauważyłem, że można wiele zmienić na naszym „podwórku”. Kiedy pierwszy raz pojechałem na zawody w czwórboju la byłem rozczarowany. Praktycznie dzieci wykonują te cztery konkurencje i długo nie wiedzą (zresztą tak jak i my) na którym są miejscu. Dopiero po zawodach zaczyna się przeliczanie uzyskanych wyników na punkty wg tabel. Trwa to często ponad godzinę, a i nieraz po zawodach dochodzi do niepotrzebnych uwag w kierunku sędziów. Postanowiłem to zmienić. Pracując przez ponad pół roku stworzyłem program komputerowy, który pozwala takiej sytuacji zaradzić. Instalacja tej aplikacji odbywa się w sposób tradycyjny, tak jak większość programów opartych na systemie Windows. Aby program działał prawidłowo, należy mieć przynajmniej rozdzielczość monitora 1024/768, w przeciwnym razie nie będzie funkcjonował. Teraz spokojnie możemy otworzyć program. Posiada ona dwie zakładki CHŁOPCY i DZIEWCZĘTA. Na każdej z nich znajdują się pola do wypełnienia. Program zrobiłem w ten sposób, aby przypominał tradycyjny protokół zawodów. Wykorzystywałem go na mistrzostwach gminy, powiatu i rejonu. Testy przeszedł bardzo pomyślnie.

**CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY - CHŁOPCY**

NAZWA IMPREZY: Mistrzostwa Gminy Przemęt DATA: 2004-05-04

SZKOŁA PODSTAWOWA: w Przemęcie MIEJSCE: 1

Imię i Nazwisko	rok	90 m		400 m		1000 m		1000 m			
		wynik	pkt.	wynik	pkt.	wynik	pkt.	wynik	pkt.		
1 Daniel Piasecki	1979	10.4	15	45.4	56	43.5	74	3:45.2	82	=	177
2 Marek Piasecki	1978	9.8	28	44.9	55	59.5	94	3:33.9	47	=	224
3 Jan Piasecki	1978	9.7	30	43.9	49	55.5	96	3:29.9	60	=	225
4 Krzysztof Piasecki	1978	10.2	19	32.8	16	53.5	82	3:44.9	84	=	161
5 Tomasz Piasecki	1978	9.1	47	40.1	39	51.5	78	3:23.0	61	=	225
6 Marcin Piasecki	1978	9.9	54	39.9	35	45.5	66	3:22.0	62	=	217
SUMA										1068	

CHŁOPCY DZIEWCZĘTA

Podam teraz uwagi z jakich należy korzystać.

Za napisem:

NAZWA IMPREZY - wpisujemy nazwę imprezy (mistrzostwa gminy itp.),

DATA - wpisujemy aktualną datę,

SZKOŁA PODSTAWOWA - wpisujemy nazwę szkoły,

MIEJSCE - wpisujemy miejsce (to na końcu),

Zwracam uwagę, że przy przechodzeniu między komórkami dobrze jest używać tabulatora, gdyż znacznie ułatwia to pracę. W następnej kolejności wpisujemy imiona i nazwiska oraz rok urodzenia. Jeżeli spojrzymy na program, zauważymy że niektóre napisy są na czerwono. Proszę spojrzeć przede wszystkim na dwa prostokąty z napisami 60 m i Skok. Jeżeli pomiar biegu na 60 metrów będzie w formie elektronicznej to należy kliknąć na napis elektr., jeżeli ręczny to zostawiamy. Podobna sytuacja jest w skoku. Jeżeli wybieramy skok wzwyż, to klikamy na ten właśnie napis. Jeżeli w dal to zostawiamy. Tutaj uwaga: po dokonaniu odpowiedniego wyboru nie należy przechodzić do drugiej opcji, gdyż nie następuje automatyczne przeliczanie punktów. Przy wpisywaniu wyników w biegu na 60 metrów należy zachować pewną zależność. Jeżeli będzie to pomiar ręczny, to wynik jest do jednego miejsca po kropce np. 9.9 lub 10.0. W przypadku wyboru pomiaru elektronicznego należy wpisać do dwóch miejsc po kropce np. 9.90 lub 10.00. Przejdźmy teraz do skoku w dal lub wzwyż. Uzyskane wyniki podaje się w centymetrach np. skok w dal wpisujemy 444 ,a w skoku wzwyż np. 099. W rzucie piłeczką palantową przy wpisywaniu wyników należy używać kropki np. 45.5 lub 100.0. Najdłużej wpisuje się wyniki w biegach długich (600 m – dziewczęta i 1000 m – chłopcy), tu należy używać dwukropka i kropki. np. 3:00.0 lub 2:26.6. Niestety program ten nie ma możliwości obliczeń co do 0,01 sekundy, ale obiecuję, że jeżeli będzie ze strony wuefistów oddźwięk, to tej zmiany dokonam. Przy zwiększaniu bądź zmniejszaniu wyników przydatne są strzałki góra – dół, które w znaczny sposób tak jak i wspomniany wyżej tabulator przyspieszają wpisywanie. Jeżeli będziemy stosować się do tych zaleceń, to zauważymy, że zaraz obok pokazuje się wynik. Poza tym punkty te zostają dodane do punktów uzyskanych w trzech pozostałych konkurencjach. Jako, że z 6 zawodników najsłabszy rezultat się odrzuca, to i tutaj jest to zastosowane automatycznie. Najmniejszy wynik zaznacza się na kolor czerwony, a suma 5 wyników znajduje się w prawym dolnym rogu programu. Każdy program również i ten posiada menu. Jest to jedna z wielu zalet tej aplikacji. Wybierając z menu plik możemy wybrać 3 spośród 4 bardzo ważnych funkcje (Otwórz, Zapisz jako i Drukuj). Jeżeli mamy wpisane dane możemy je zapisać na dowolnym dysku – zapis tradycyjny. Gdy chcemy zapisane dane otworzyć, po prostu wybieramy Otwórz i wyszukujemy wcześniej zapisane dane. I jedna z ciekawszych czynności, a mianowicie drukowanie. Aby wydruk był prawidłowy należy w opcjach wydruku ustawić kartkę poziomo. W przeciwnym razie wydruk będzie nieczytelny. Jeżeli ktoś chce powiesić na gazetce szkolnej informacje z zawodów, to proponuję dokonać właśnie wydruku. Jest to nic innego jak protokół zawodów z potrzebnymi tabelkami (wydruk jest w formie czarno-białej), wystarczy dodać jeszcze podpis komisji sędziowskiej i dokument gotowy. W menu znajduje się jeszcze Edycja, a w niej Wyczyść. Jeżeli mamy zamiar wpisywać inne dane, to po uprzednim zapisie możemy wymazać. Należy w tym celu wybrać, która zakładka ma zostać wyczyszczona, a polecenie będzie wykonane. Poza tym jeżeli komuś nie podoba się tło, to może je zmienić w menu Format. Ostatnią funkcją menu jest Pomoc. W niej mogą Państwo znaleźć cenne wskazówki. Poza tym znajdują się tam dane o mnie czyli autorze tego programu i o warunkach darmowego korzystania z niego. Zapewne zastanawiają się Państwo jak można przesłać dane z tego programu np. do koleżanki lub kolegi. Wiadomo ogólnie, że jeżeli chce się otworzyć dane np. z Excela to trzeba posiadać program Excel. Tak więc jeżeli ktoś prześle dane do osoby, która nie posiada Czwórboju LA 1.78 to takich danych nie odczyta. Jest jednak pewna ciekawa możliwość – wydruk! W tym celu proszę utworzyć najpierw plik np. SPORT, w nim zapisać dane. Następnie należy wybrać opcję drukuj. W momencie kiedy pokażą się aktywa drukarki wciskamy przycisk Anuluj – nie drukujemy. Jeżeli tak państwo postąpią, to w pliku SPORT pojawi się plik zastępczy w formacie HTML.

Taki właśnie plik można wysłać do znajomych. Poza tym jest to duże ułatwienie dla osób, które chcą podać informację na stronę internetową, gdyż wystarczy dodać taki plik.

**PROTOKÓŁ ZAWODÓW - CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY - CHŁOPCY**  
**Mistrzostwa Gminy Przemęt**  
**ZESPÓŁ ZAJĄŁ 1 MIEJSCE ZDOBYWAJĄC 1068PKT.**

SZKOŁA PODSTAWOWA w Przemęcie										DATA: 2004-05-04	
Lp.	IMIE I NAZWISKO	ROK	60 metrów		Skok w dal/wzwyż		Rzut piłką palantową		1000 metrów		RAZEM PKT.
			wynik	pkt.	wynik	pkt.	wynik	pkt.	wynik	pkt.	
1.	Daniel Piasecki	1979	10.4	15	454	56	49.5	74	3:46.2	32	177
2.	Marek Piasecki	1978	9.8	28	449	55	59.5	94	3:33.9	47	224
3.	Jan Piasecki	1978	9.7	30	433	49	55.5	86	3:23.9	60	225
4.	Krzysztof Piasecki	1978	10.2	19	328	16	53.5	82	3:44.9	34	151
5.	Tomasz Piasecki	1978	9.1	47	401	39	51.5	78	3:23.0	61	225
6.	Marcin Piasecki	1978	8.9	54	389	35	45.5	66	3:22.0	62	217
PODPIS KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ:										RAZEM PKT. <b>1068</b>	

Program ten był przeze mnie wielokrotnie testowany. Kiedy po raz pierwszy używałem go w maju tego roku na Mistrzostwach Gminy Przemęt, okazało się, że powoduje przyspieszenie rozstrzygnięcia zawodów o dobrą godzinę. Również ma wpływ na zwiększenie rywalizacji. Gdyby Państwo widzieli, jakie emocje towarzyszyły dzieciom, które co konkurencję dowiadywały się na którym są miejscu i ile mają punktów. Zresztą nie mniejsze, a może i większe były wśród nas nauczycieli, którzy zagrzewali do walki. Podam Państwu tylko, że różnica między pierwszą drużyną, a drugą wyniosła 2 punkty. Gdyby nie program, to ponowne przeliczanie punktów byłoby pewne. W tym roku mamy zamiar dołączyć do komputera dodatkowy monitor, aby dzieci również mogły na bieżąco śledzić wpisywane wyniki. Jeżeli ktoś ma rzutnik, to polecam. A zapewne zawody w takim momencie będą zrobione bardziej profesjonalnie, a dzieci widząc, to postarają się o lepsze wyniki. Program wykorzystać można nie tylko na zawodach szkolnych. Również jest to cenna aplikacja przy doborze uczniów do tej imprezy. Nie trzeba przeliczać ręcznie tracąc na to dużo czasu. Poza tym warto zachęcić uczniów do samodzielnego rejestrowania swoich wyników uzyskanych w czwórboju, tak robią niektórzy moi uczniowie. W tym celu dobrze jest przekazać im taki program do domu lub zainstalować w szkolnej bibliotece. Na zakończenie podam, że pracuję nad programem który będzie posiadał więcej zakładek.